



IDENTIFICACION Y DATOS DE LOCALIZACION

ESTA BAJO REGIMEN DE PROPIEDAD HORIZONTAL ☒ NO ☐ SI

CLAVE CATASTRAL

1109346570

REFERENCIA AL SISTEMA CARTOGRAFICO

HOJA N° 18-10

DATOS GENERALES

7 ZONA SEGUN CALIDAD DEL SUELO
8 ZONA HOMOGENEA
9 ZONA SEGUN VALOR

DIRECCION: Barrio CORDOBA
CALLE AV 3

N° 514

10 AVENIDA 3
CODIFICAR LA DIRECCION (PRIMERO LA CALLE LUEGO EL NUMERO)

DATOS DEL LOTE

PRENTE 11 1 NUMERO DE CALLES A LAS CUALES EL LOTE TIENE PRENTE

1 LOTE INTERIOR
2 POR PASAJE PEATONAL
3 POR PASAJE VEHICULAR
4 POR CALLE
5 POR AVENIDA
6 POR EL MALECON
7 POR LA PLAYA

CARACTERISTICAS DE LA VIA PRINCIPAL

1 TIERRA
2 LASTRE
3 PIEDRA DE RIO
4 ADOQUIN
5 ASPALTO O CEMENTO

14 ACERA
2 NO TIENE ENCEMENTADO O PIEDRA DE RIO
3 DE ADOQUIN O BALDOSA

REDES PUBLICAS EN LA VIA

15 AGUA POTABLE
2 NO EXISTE
3 SI EXISTE

16 ALCANTARILLADO
2 NO EXISTE
3 SI EXISTE

17 ENERGIA ELECTRICA
2 NO EXISTE
3 SI EXISTE RED AEREA
SI EXISTE RED SUBTERRANEA

18 ALUMBRADO PUBLICO
2 NO EXISTE INCANDESCENTE
3 DE SODIO O MERCURIO

19 SOBRE LA RASANTE X
BAJO LA RASANTE 0.1 METROS
DESNIVEL CON RELACION A LA RASANTE DE LA VIA DE ACCESO

SERVICIOS DEL LOTE

20 AGUA POTABLE
1 NO EXISTE
2 SI EXISTE

21 DESAGUES
1 NO EXISTE
2 SI EXISTE

22 ELECTRICIDAD
1 NO EXISTE
2 SI EXISTE

CARACTERISTICAS FORMALES DEL LOTE

23 AREA
SIN DECIMALES
0082.8

24 PERIMETRO
099.9

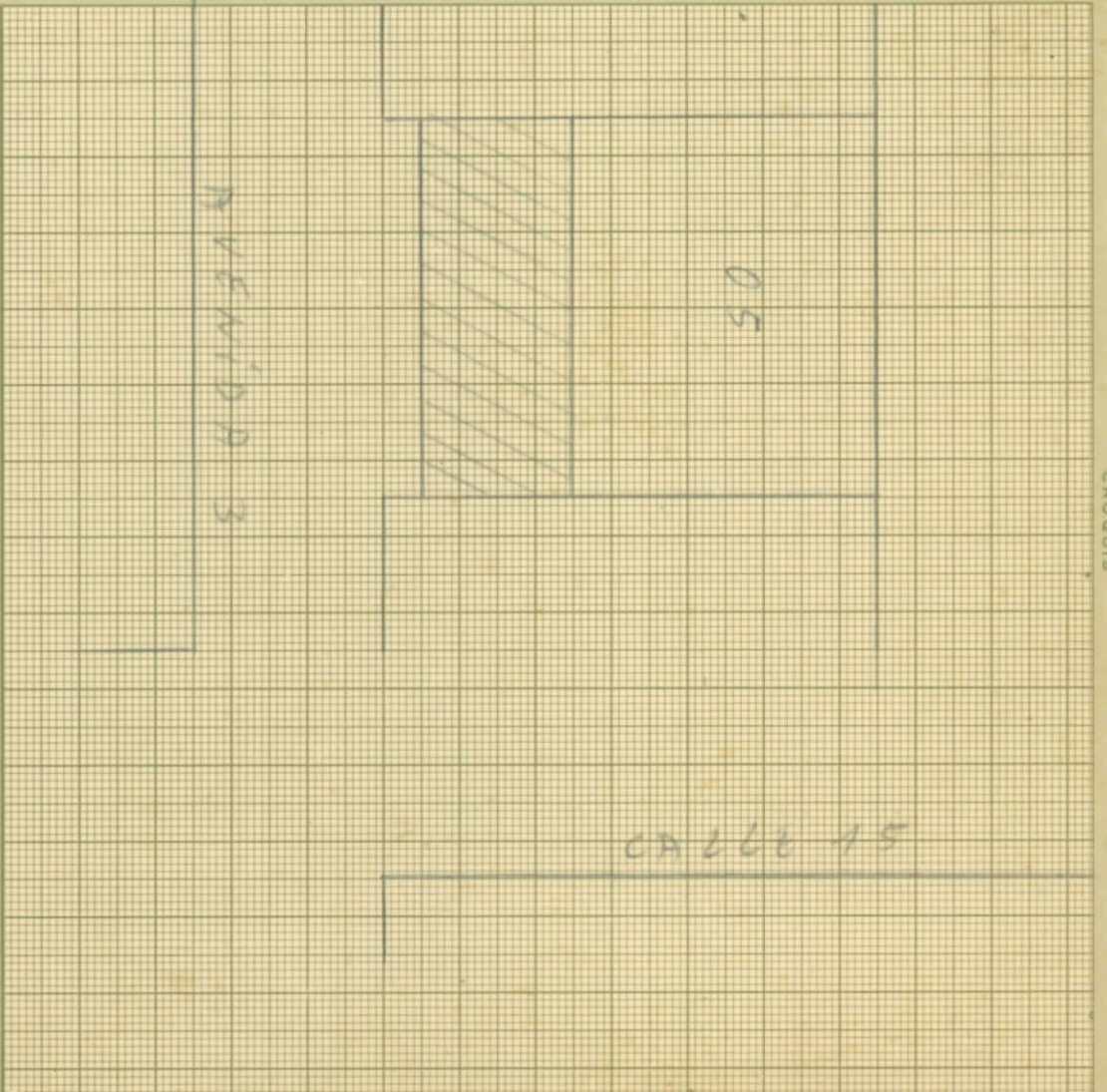
25 LONGITUD DEL PRENTE
002.3

26 NUMERO DE ESQUINAS
0

AVLUD DEL LOTE (sin centavos)

00000000

CROQUIS



FORMA DE OCUPACION DEL LOTE

27 sin edificación
con edificación

1
2

28 NUMERO DE BLOQUES TERMINADOS

0.1

USO DEL AREA SIN EDIFICACION

sin uso

1

si mismo que la construcción

2

29 NUMERO DE BLOQUES EN CONSTRUCCION

0.0

otro uso

3

otro uso

3

30 TOTAL DE BLOQUES

0.1

observaciones

DATOS DEL PROPIETARIO

1	☒	2	☐	3	☐	4	☐
TENENCIA DE LA PROPIEDAD OCUPA SOLO EL PROPIETARIO EN ARRIENDO PARCIAL EN ARRIENDO TOTAL OTRO (ESPECIFIQUE) _____							

1	X	UN SOLO PROPIETARIO
2		HERENCIA INDIVISA
3		VARIOS PROPIETARIOS

DATOS DE LA CONSTRUCCION

[illegible][illegible]