

FICHA CATASTRAL PARA INMUEBLES QUE NO
ESTAN BAJO EL REGIMEN DE PROPIEDAD HORIZONTAL

IDENTIFICACION Y DATOS DE LOCALIZACION

ESTA BAJO REGIMEN DE PROPIEDAD HORIZONTAL ☐ NO ☐ SI

REFERENCIA AL SISTEMA CARTOGRAFICO

CLAVE CATASTRAL 105212300

HOJA N: 56-H6

DATOS GENERALES

7 ZONA SEGUN CALIDAD DEL SUELO
8 ZONA HOMOGENEA
9 ZONA SEGUN VALOR

DIRECCION: Barrio STA MONICA
calle AV. 26

N: 52

10 AVENIDA 26
CODIFICAR LA DIRECCION (PRIMERO LA CALLE LUEGO EL NUMERO)

DATOS DEL LOTE

11 NUMERO DE CALLES A LAS CUALES EL LOTE TIENE FRENTE

DESNIVEL CON RELACION A LA RASANTE DE LA VIA DE ACCESO

18 SOBRE LA RASANTE +
BAJO LA RASANTE -

00 METROS

12 ACCESO AL LOTE
1 LOTE INTERIOR
2 POR PASAJE PEATONAL
3 POR PASAJE VEHICULAR
4 POR CALLE
5 POR AVENIDA
6 POR EL MALECON
7 POR LA PLAYA

CARACTERISTICAS DE LA VIA PRINCIPAL

13 MATERIAL DE LA CALZADA
1 TIERRA
2 LASTRE
3 PIEDRA DE RIO
4 ADOQUIN
5 ASFALTO O CEMENTO

14 ACERA
1 NO TIENE
2 ENCIMENTADO O
3 PIEDRA DE RIO
DE ADOQUIN O BALDOSA

REDES PUBLICAS EN LA VIA

15 AGUA POTABLE
1 NO EXISTE
2 SI EXISTE

16 ALCANTARILLADO
1 NO EXISTE
2 SI EXISTE

17 ENERGIA ELECTRICA
1 NO EXISTE
2 SI EXISTE RED AEREA
3 SI EXISTE RED SUBTERRANEA

18 ALUMBRADO PUBLICO
1 NO EXISTE
2 INCANDESCENTE
3 DE SODIO O MERCURIO

SERVICIOS DEL LOTE

19 AGUA POTABLE
1 NO EXISTE
2 SI EXISTE

20 DESAGÜES
1 NO EXISTE
2 SI EXISTE

21 ELECTRICIDAD
1 NO EXISTE
2 SI EXISTE

CARACTERISTICAS FORMALES DEL LOTE

22 AREA
sin decimales 00528

23 PERIMETRO
sin decimales 0090

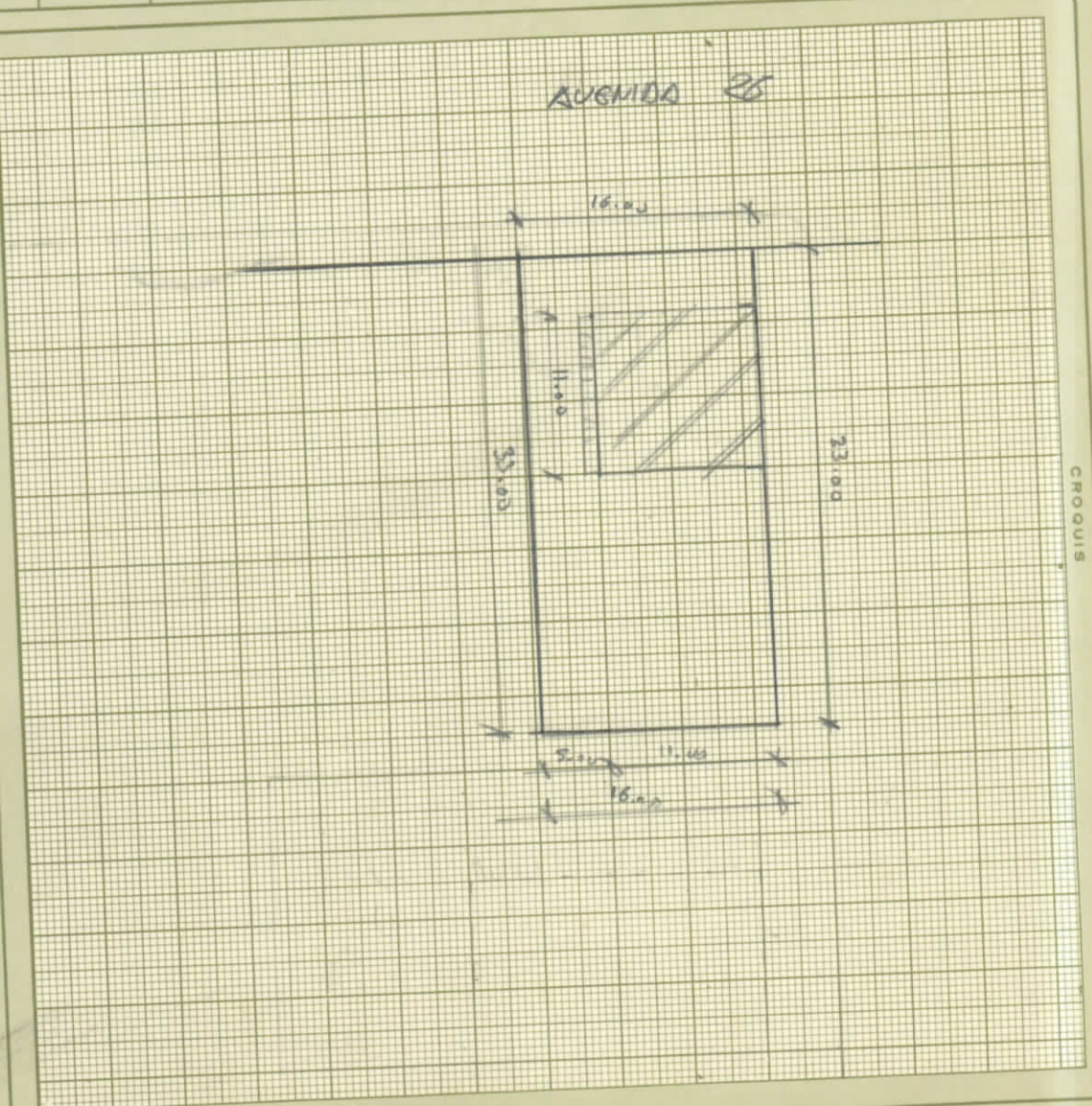
24 LONGITUD DEL FRENTE
sin decimales 0016

25 NUMERO DE ESQUINAS
sin decimales 0

AVALUO DEL LOTE (sin centavos)

00000000

CROQUIS



FORMA DE OCUPACION DEL LOTE

26 sin edificación
27 con edificación

USO DEL AREA SIN EDIFICACION
1 sin uso
2 si mismo que la construcción
3 otro uso

28 otro uso

29 nombre edificio

30 NUMERO DE BLOQUES TERMINADOS
0001

31 NUMERO DE BLOQUES EN CONSTRUCCION
0001

32 TOTAL DE BLOQUES
0001

observaciones

EN CONSTRUCCION

Urbano - 11/19/12

Características de lote
tiene acceso al lote

117.373.912-

